



# Anmeldeformular Grümpi Hittnau 2025

## Freitag, 4. Juli 2025 – Dorfturnier (mit 2 Kategorien)

Startgeld CHF 100.– (Spielzeit ca. 17.00 – 20.30 Uhr)

Berechtigte Spieler siehe Reglement, max. 16 Mannschaften

Berücksichtigung nach Datum der Einzahlung!

Dorfturnier um den Hittnauer-Cup («ambitionierte» Mannschaften)

Plausch-Turnier («just for fun», ohne Rangliste)

## Samstag, 5. Juli 2025 – Grümpi und Sie & Er

Startgeld CHF 100.– (Spielzeit ca. 12.00 – 17.30 Uhr)

Grümpi  Sie & Er (max. 3 Männer auf dem Feld; «Frauentore» zählen doppelt)

Hier bitte keine Schülermannschaften anmelden, für diese das Schülerturnier-Formular benutzen!

Mannschaftsname: \_\_\_\_\_

→ Anzahl Teilnehmer an der Pasta-Party vom Samstag, 5. Juli 2025 (18.00 – 20.30 Uhr): \_\_\_\_\_

(im Startgeld inbegriffen, wenn Anzahl hier eingetragen)

Name und Vorname des Captains: \_\_\_\_\_

Adresse, Ort: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_

Bitte online bezahlen! Den Mannschaftsnamen im Feld «Zahlungszweck» eintragen und das Startgeld sofort nach der Anmeldung einzahlen.

IBAN: CH7000700110006356925, «Grümpi Hittnau, 8335 Hittnau», Konto 80-151-4

→ Anmelde- und Einzahlungsschluss: Sonntag, 15. Juni 2025

Senden an: anmeldung@gruempihittnau.ch oder Daniel Reinhard, Brunnenweg 19, 8335 Hittnau

[www.gruempihittnau.ch](http://www.gruempihittnau.ch)



# Turnierreglement Dorfturnier und Grümpi

---

## 1. Gespielt wird in folgenden Kategorien:

### **Dorfturnier um den Hittnauer Cup und Plausch-Turnier** (Freitagabend)

Spielberechtigt sind: vor allem: in der Gemeinde Hittnau wohnhafte Personen  
aber auch: Personen, die einen Bezug zu Hittnau haben oder hatten (ehemalige Schüler oder Einwohner, Mitglieder eines Hittnauer Vereins, Arbeitende in Hittnau, etc.)

**Grümpi** (Samstag) Freie Mannschaften

**Sie & Er** (Samstag) Während dem Spiel dürfen maximal 3 Männer auf dem Spielfeld sein und «Frauentore» zählen doppelt!

2. Eine Mannschaft besteht aus einem Torhüter und 5 Spielern.

3. Ein Spieler kann pro Kategorie nur in einer Mannschaft teilnehmen, eine gleichzeitige Teilnahme beim Dorfturnier, Grümpi und/oder Sie & Er ist jedoch gestattet. Bei der Spielplangestaltung kann auf Mehrfachteilnahme aber keine Rücksicht genommen werden.

4. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt zuerst Richtung Jury-Wagen und hat Anstoss.

5. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu der im Spielplan gesetzten Zeit an, geht das Spiel 0:3 verloren, ebenso beim Einsetzen von nicht qualifizierten Spielern. In diesem Fall kann die Jury alle Gruppenspiele dieser Mannschaft annullieren.

6. Es darf nur in Nocken- oder Turnschuhen gespielt werden. Das Spielen ohne Schuhwerk oder mit Schuhen mit geschraubten Stollen ist nicht gestattet. Einheitliches Tenü ist Pflicht.

7. Es wird grundsätzlich nach den SFV-Regeln gespielt. Abweichungen laut nachstehenden Punkten:

- Auswechslungen sind während der ganzen Spielzeit ohne Einschränkung möglich.
- Ein Torhüterwechsel ist gestattet, sofern dies dem Schiedsrichter vorher gemeldet wird.
- Der Torabstoss wird mit der Hand ausgeführt. Wird der Ball auf den Boden gelegt, gilt er für den Gegner als frei spielbar.
- Der Torhüter darf den Torabstoss weder mit der Hand noch mit dem Fuss über die Mittellinie spielen, ohne dass der Ball vorher den Boden oder einen Spieler berührt. Ein solcher Verstoss wird mit einem Freistoss für den Gegner auf der Mittellinie geahndet. Aus dem Spiel heraus darf der Torhüter jedoch den Ball über die Mittellinie spielen.
- Bei Freistössen ist ein Abstand zum Ball von 7 Metern einzuhalten.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Ein vom Platz verwiesener Spieler kann auf Antrag des Schiedsrichters vom Turnier ausgeschlossen werden.
- In der Sie & Er-Kategorie zählen von Frauen erzielte Tore doppelt!

8. Bei Punktgleichheit nach Gruppenspielen gilt folgende Reihenfolge: direkte Begegnung, Torverhältnis, Anzahl geschossene Tore, Penaltyschiessen. Enden Zwischen- und Finalspiele unentschieden, wird ein Penaltyschiessen auf ein separates Tor durchgeführt.

**Regeln zum Penaltyschiessen:** 3 Schüsse. Bei Unentschieden je ein weiterer Schuss bis zur Entscheidung (unterschiedliche Spieler).

9. Für Unfälle, verlorene, gestohlene oder defekte Gegenstände haftet der Veranstalter nicht. Die Teilnehmer sind selber für einen adäquaten Versicherungsschutz besorgt und bestreiten das Turnier auf eigene Verantwortung.